



Verzovanie databázy

Projekt 1

Prednáška 3



Flyway

Motivácia

- Vytvorili sme si anotované entity a nechali sme z nich generovať DB schému (JPA DDL – Data Definition Language)
 - SQL tabuľky bez písania SQL
- Úprava entitnej triedy
 - Asociovaná tabuľka už nemusí byť kompatibilná
 - Aplikácia už bude mať problém
- Počas (raného) vývoja to nie je problém
 - Pôjdem do svojej DB a upravím tabuľku ručne
 - Alebo zmažem celú DB (**docker compose down**) a nechám JPA pregenerovať schému

Motivácia

Čo ak mám aplikáciu už reálne nasadenú?

- JPA generovanie nebude fungovať
- Zmazať produkčnú DB a znova vytvoriť nepripadá do úvahy
- Musím ručne upraviť tabuľku napr. cez `ALTER TABLE`

Čo ak mám aplikáciu nasadenú 20x?

- Mám niekoľko dev nasadení, stage nasadení, niekoľko produkčných nasadení u klientov
- Musím ručne upraviť každé jedno nasadenie
- Pravdepodobnosť pomýlenia sa je vysoká
- Zbláznim sa
- Či?...

Inicializácia DB

Na počiatku bola tabuľka



Nechat Docker inicializovat DB

Na PAZ1c ste videli...

- Mali sme súbor **init.sql**
- Do neho sme skopírovali SQL vygenerovaný cez ER diagram v MySQL Workbenchi
- Nastavili sme MySQL Docker kontajner aby pri prvom spustení načítal tento súbor

```
volumes:
```

```
- ./init.sql:/docker-entrypoint-initdb.d/init.sql
```

- Následne naša aplikácia pri spustení už mala pripravené tabuľky

JPA DDL generovanie

Na minulej prednáške ste videli...

- MySQL kontajner sa spustil prázdny
- Naša aplikácia vygenerovala tabuľky sama
 - Stačili jej anotácie v entitných triedach
 - Nenapísali sme ani riadok SQL
- DDL = Data Definition Language
 - Všetky **CREATE** príkazy atď.

Aktualizácia DB

Tu končia kariéry...

We couldn't complete the updates

Undoing changes

Don't turn off your computer

Príklad – zmena typu stĺpca

Teraz máme

```
@Data
@Entity
public class User {
    ...
    private int sex;
    ...
}
```

Chceme

```
@Data
@Entity
public class User {
    ...
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    private Gender gender;
    ...

    public enum Gender {
        MALE,
        FEMALE,
        OTHER,
        SECRET,
    }
}
```


Aktualizácia aplikácie

- Mám server s mojou bežiacou appkou a DB
- Chcem nasadiť novú verziu appky
 - Mám nové entity, upravené iné entity, zmazané ďalšie entity...
 - Potrebujem naraz s aplikáciou aktualizovať aj DB
- (PAZ1c) SQL skripty v Dockeri sú mi na nič
 - Produkčná DB asi nebude bežať v Dockeri spolu s mojou appkou
 - Rieši iba naplnenie prázdnej DB, nie modifikáciu existujúcej DB
- (PRO1a) JPA DDL generovanie
 - Zvláda pridávať nové veci do schémy, ale má problém s modifikáciou a mazaním
 - Veľmi rudimentárny nástroj
 - **Nezvláda pracovať s dátami v tabuľkách**

Čo mám robiť?

- Lokálne prostredie
 - Ak appku spúšťam u seba, tak môžem zmazať DB a nechať ju regenerovať nanovo
 - Mal by som mať ale (polo)automatizované vkladanie testovacích dát
- Produkčné prostredie
 - Len si skúste zmazať DB...
 - V normálnej firme tam programátori ani nemajú prístup

Verzovanie DB

- S vydaním novej verzie aplikácie vydáme aj novú verziu našej databázy (pozor, nie verziu RDBMS)
 - Napr. entrance v1.1
- **POZOR**, databáza ale obsahuje dáta
 - Nová verzia DB nemení len „SQL zdroják“ (`CREATE TABLE...`), ale mení aj dáta.
 - Každá nasadená inštancia má iné dáta v tabuľkách
- Dáta potrebujeme „migrovať“ z pôvodnej verzie DB do novej verzie DB
 - Napr. zmena dátového typu stĺpca
 - Napr. rozbitie tabuľky do viacerých tabuliek

Príklad – migrácia databázy

- Potrebujeme **migrovať** databázu na nové entity
- Teda pre spustením novej verzie appky musíme zabezpečiť:

```
ALTER TABLE `users`  
  ADD COLUMN `gender` ENUM('MALE', 'FEMALE', 'OTHER', 'SECRET');
```

```
UPDATE `users` SET `gender` = CASE `sex`  
  WHEN 0 THEN 'MALE'  
  WHEN 1 THEN 'FEMALE'  
  ELSE NULL END;
```

```
ALTER TABLE `users` DROP COLUMN `sex`;
```

- Ako to najlepšie urobiť? (Ručne? Haha.)

DB verzovacie nástroje v Java



Flyway

- Jednoduchší
- Free aj platený
- Píšeme priamo SQL pre danú RDBMS
- Java knižnica, CLI, Maven/Gradle plugin, integrácia so Spring Boot



Liquibase

- ... (asi) všetko čo Flyway
- Okrem SQL vieme písať aj JSON a XML
 - Ak potrebujeme podporovať viac RDBMS (MySQL, SQL Server, ...)



Čo si vybrať?

- Obe možnosti sú široko používané
- Pre obrie projekty je asi lepší Liquibase
 - Viac fíčur, vo free aj v platenej verzii
 - Verzovanie pre viac RDBMS naraz
- Väčšinou ale stačí Flyway kvôli jednoduchosti
- My si ukážeme Flyway

Konfigurujeme Maven

pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>org.flywaydb</groupId>
  <artifactId>flyway-core</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.flywaydb</groupId>
  <artifactId>flyway-mysql</artifactId>
</dependency>
```

Konfigurujeme Spring

src/main/resources/application.properties

```
spring.jpa.generate-ddl=true
```

```
spring.flyway.baseline-on-migrate=true
```

```
spring.flyway.locations=classpath:db/migration
```


Spíšeme si inicializačný SQL skript

- Súčasný stav našej DB prehlásime za verziu 1
- Vygenerujeme si DDL skript napr. cez IntelliJ IDEA
- V **src/main/resources/db/migration** vytvoríme súbor **V1__Init.sql**
 - To čo je **žltým** musíme zadať presne takto
- Skopírujeme DDL do súboru
- Pre každý príkaz **CREATE** doplníme **IF NOT EXISTS**

(Voliteľne) Upravíme anotácie v entitách

- Tabuľky už nebudú vytvárané cez JPA
- Je vhodné manuálne nastaviť mapovanie názvov entít a názvov tabuliek
- Teraz to nemusíme robiť, no budúce verzie DB nemusia nasledovať názvoslovie JPA DDL
 - ...ktoré je trocha divné a nejde podľa bežnej konvencie
- K entitám dodáme anotáciu `@Table`, napr. `@Table(name = "user")`
- Vzťahom `@ManyToMany` dodáme na strane vlastníka anotáciu `@JoinTable`, napr.

```
@JoinTable(  
    name = "user_card_readers",  
    joinColumns = @JoinColumn(name = "users_id"),  
    inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "card_readers_id")  
)
```

Spravíme migračný skript

- V entitnej triede už máme inš. premennú **gender**, no v tabuľke ešte stále máme stĺpec **sex**
- Navyše majú iné dátové typy
- V **src/main/resources/db/migration** vytvoríme súbor **V2__Replace_sex_with_gender.sql**, alebo **V1_1__Replace_sex_with_gender.sql**
 - Nová verzia DB musí byť vyššia ako súčasná
- Dáme tam

```
ALTER TABLE `users`  
  ADD COLUMN `gender` ENUM('MALE', 'FEMALE', 'OTHER', 'SECRET');  
  
UPDATE `users` SET `gender` = CASE `sex`  
  WHEN 0 THEN 'MALE'  
  WHEN 1 THEN 'FEMALE'  
  ELSE NULL END;  
  
ALTER TABLE `users` DROP COLUMN `sex`;
```

Voilà

- Spring Boot teraz bude automaticky verzovať našu DB
- Pri spustení appky si automaticky
 - Zistí aktuálny stav (verziu) našej DB
 - Spustí všetky migračné skripty s vyššou verziou (podľa názvu skriptu V1, V2)
- Všimnite si novú tabuľku `flyway_schema_history`
- Tam sú uložené metadáta k verzovaniu a migráciám

Čo ak migrácia zlyhá

- Pr.: V migračnom SQL skripte máme chybu
- Flyway si poznačí, že táto verzia je zlá
- Fixneme chybu v SQL skripte
- Zmažeme riadok z `flyway_schema_history`, kde `success=0`
 - Alebo si nainštalujeme Flyway ako CLI appku, alebo ako Maven plugin
 - A použijeme príkaz `flyway repair`
- Opravíme migračný skript a prípadne aj neúplné zmeny v DB
- Spustíme Spring Boot (alebo `flyway migrate`)

Pamätajme

- Pri verzovanej DB pozor na ručné úpravy (nasadenej) DB schémy
 - GUI DB klientov používajte prípadne iba na prezeranie
- Raz **aplikovaný** migračný SQL skript už **nesmieme** meniť
 - Flyway bude plakať a hlásiť chybné stavy
- Ak korektne aplikujeme nový migračný skript a potom sa nám znepáči...
 - Najjednoduchšie je vytvoriť nový skript a starý nechať tak
 - Ak naše zmeny ešte neboli merdžnuté v gite, alebo inak aplikované v DB mimo nášho počítača, tak ešte môžeme vymazať príslušný riadok z flyway_schema_history, ručne vrátiť naše zmeny v DB do pôvodného stavu a prepísať príslušný migračný skript.
 - Ak chceme mať na jeden merge request max 1 nový migračný skript (...lebo šéf povedal)
 - S plateným Flyway je to troška jednoduchšie

Pamätajme

- **Nesmieme** mať **viac** migračných skriptov s **rovnakou** verziou
- Toto sa však často stáva vo väčších projektoch
 - V main vetve máme posledný skript s prefixom V4_1
 - Dvaja ľudia začnú naraz robiť na dvoch rôznych fíčurách
 - Pomenujú si svoje nové skripty V4_2...
 - Každá vetva samostatne ide spustiť, ale ak sa merdžnú do main, tak ten sa pri spustení rozbije
- Existujú stratégie ako tomu zabrániť
 - Tesne pred merdžovaním vetvy do main skontrolujeme, či medzitým nepribudol nový migračný skript s rovnakým prefixom V...
 - Ak áno, tak svoj skript premenujeme a vetvu rýchlo po otestovaní merdžneme (je dobré mať CI s automatickými testami)
 - Alebo budeme ako verzie používať timestampy a povolíme outOfOrder migrácie
 - Ale tam sú zase iné riziká
 - Alebo si naskriptujeme do CI prečíslovanie migračných skriptov
- **Nedávajte** do migračných skriptov **testovacie dáta**
 - Žiadne `INSERT INTO user` atď.
 - Je dovolené vkladať dáta do číselníkov (tabuľka so statickými riadkami – zoznam krajín, miest, kategórie, atď.)



Ďakujem za pozornosť

V.K. volá domov